

legge

B<sup>o</sup> 6  
B<sup>o</sup> 13

# FORTINO BRAMAFAM

Planta delle mura

- A.B. Forti generali per cannoni da can. 12
- C.H.F. Fortelli a schiavo per cannoni da can. 5.
- G. Caserma.
- H.K. Caserma di uscia.
- I. Forti capricci.
- L. Caserma per capicani da 4.
- M.P. Caserma di cannone da 12.
- N.Q.P. Caserma di cannone da 12.
- R.S. Caserma di cannone da 12.
- T. Caserma.
- V. Caserma per uomini sopra a terra.
- X. Caserma per schiavo per cannoni da 5.
- T.W.Z. Fortelli per can. da 5.
- X. Forti a schiavo.



Scala di 1/1000